

## DAFTAR ISI

|   |     |
|---|-----|
| Halaman   |     |
| HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....               | i   |
| HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....            | ii  |
| HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH..... | iii |
| ABSTRAK .....                                   | vi  |
| BAB 1 PENDAHULUAN.....                          | 15  |
| 1.1 Latar Belakang.....                         | 15  |
| 1.2 Identifikasi Masalah.....                   | 16  |
| 1.3 Tujuan Penelitian .....                     | 16  |
| 1.4 Batasan Masalah .....                       | 17  |
| 1.5 Manfaat Penelitian .....                    | 17  |
| 1.6 Kerangka Berpikir .....                     | 18  |
| BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....                    | 19  |
| 2.1 Pengertian Perancangan .....                | 19  |
| 2.2 Pengertian Perancangan Sistem.....          | 19  |
| 2.3 Website.....                                | 19  |
| 2.4 Pengertian Sistem .....                     | 19  |
| 2.5 Sistem Informasi.....                       | 20  |
| 2.6 Pengertian Waterfall .....                  | 20  |
| 2.7 Pengertian Wedding Organizer.....           | 21  |
| 2.8 Pengertian Web Mobil.....                   | 22  |
| 2.9 Pengertian PHP.....                         | 22  |
| 2.10 Pengertian UML.....                        | 22  |
| BAB 3 METODE PENELITIAN.....                    | 23  |
| 3.1 Rencana Penelitian.....                     | 23  |
| 3.2 Objek Penelitian.....                       | 23  |
| 3.3 Teknik Pengumpulan Data.....                | 24  |
| 3.4 Metode Analisis PIECES.....                 | 25  |
| 3.5 Tahapan Penelitian.....                     | 27  |

|  |    |
|--|----|
| BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN.....                | 28 |
| 4.1 Data Hasil Penelitian.....                 | 28 |
| 4.1.1 Analisa Permasalahan.....                | 29 |
| 4.1.2 Solusi Pemecahan Masalah.....            | 30 |
| 4.2 Pembahasan Hasil Penelitian.....           | 32 |
| 4.2.1 Perancangan Alur Kerja Aplikasi.....     | 32 |
| 4.2.2 Objek Class Diagram .....                | 37 |
| 4.3 Perancangan antar Muka.....                | 28 |
| 4.3.1 Perbandingan dengan Penelitian Lain..... | 28 |
| Lampiran 1 Daftar Riwayat Hidup.....           | 48 |
| Lampiran 2 <i>Source Code</i> Program.....     | 49 |

## DAFTAR TABEL

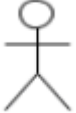






|  | Halaman |
|--|---------|
| Tabel 3.1 Objek Penelitian.....                            | 23      |
| Tabel 3.2 Metode Analisis PIECES.....                      | 25      |
| Tabel 4.1 Analisis yang Berjalan dengan Metode PIECES..... | 29      |
| Tabel 4.2 Sistem yang diusulkan.....                       | 30      |

## DAFTAR GAMBAR



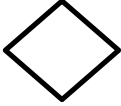


|   | Halaman |
|---|---------|
| Gambar 1.1 Kerangka Berpikir.....                     | 18      |
| Gambar 2.1 Metode Waterfall.....                      | 11      |
| Gambar 3.1 Tahapan Penelitian.....                    | 27      |
| Gambar 4.1 Activity Diagram yang Sedang Berjalan..... | 28      |
| Gambar 4.2 Use Case Diagram.....                      | 32      |
| Gambar 4.3 Activity Diagram Pemesanan.....            | 33      |
| Gambar 4.4 Activity Diagram Pembayaran.....           | 34      |
| Gambar 4.5 Sequence Diagram User.....                 | 35      |
| Gambar 4.6 Squence Diagram Admin.....                 | 36      |
| Gambar 4.7 Basis Data.....                            | 37      |
| Gambar 4.8. Menu Utama.....                           | 38      |
| Gambar 4.9 Halaman Menu.....                          | 39      |
| Gambar 4.10 Halaman Pemesan.....                      | 40      |
| Gambar 4.11 Detail Pemesanan.....                     | 40      |
| Gambar 4.12 Halaman Pembayaran.....                   | 41      |
| Gambar 4.13 Tampilan Data Rincian Pemesan.....        | 42      |
| Gambar 4.14. Menu Admin.....                          | 42      |
| Gambar 4.15 Data Produk.....                          | 43      |
| Gambar 4.16 Data Vendor.....                          | 43      |
| Gambar 4.17 Data Transaksi.....                       | 44      |
| Gambar 4.18 Data Laporan.....                         | 45      |

## DAFTAR SIMBOL

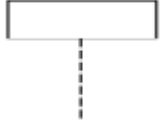


Simbol *Use Case Diagram*

| Simbol  | Deskripsi   |
|---|---|
|    | Actor : Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan use case.   |
|    | Dependency : Hubungan dimana perubahan yang terjadi pada suatu elemen mandiri (independent) akan mempengaruhi elemen yang bergantung padanya elemen yang tidak mandiri (independent). |
|    | Generalization : Hubungan dimana objek anak (descendent) berbagi perilaku dan struktur data dari objek yang ada di atasnya objek induk (ancestor).                                    |
|  | Include : Menspesifikasikan bahwa use casesumber secara eksplisit.  |
|  | Extend : Menspesifikasikan bahwa use casetarget memperluas perilaku dari use casesumber pada suatu titik yang diberikan.  |
|  | Association : Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.  |
|  | Use Case : Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu actor.   |

Simbol *Activity Diagram*

| Simbol  | Deskripsi  |
|---|--|
|    | Status awal : aktivitas sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status awal         |
|    | Aktivitas : yang dilakukan sistem, aktivitas biasanya diawali dengan kata kerja              |
|    | Asosiasi percabangan : dimana jika ada pilihan aktivitas lebih dari satu.                    |
|  | Asosiasi penggabungan : dimana lebih dari satu aktivitas digabungkan menjadi satu            |
|  | Status akhir : yang dilakukan sistem, sebuah diagram aktivitas memiliki sebuah status akhir. |

Simbol *Sequence Diagram*

| Simbol  | Deskripsi   |
|---|---|
|  | LifeLine : Objek entity, antarmuka yang saling berinteraksi.  |
|  | Message : Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi. |
|  | Message : Spesifikasi dari komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi  |